class MyApp extends StatelessWidget {

  const MyApp({super.key});

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return MaterialApp(

      debugShowCheckedModeBanner: false, // Retira a facha de debug

      theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.green, useMaterial3: false),

      home: HomePage(), // Define a primeira tela do aplicativo

    ); // Vai trazer inumeras possibilidades. (// Vai trazer AppBar, floatActionButton....)

  }

}

1. **class MyApp extends StatelessWidget**

* Cria uma nova classe chamada MyApp.
* Ela herda de StatelessWidget, que é um tipo de widget que **não muda seu estado** (ou seja, é “estático”).
* Essa classe representa o widget raiz do seu app, que geralmente configura tema, rotas e a primeira tela.

1. **home: HomePage()**

* Define qual widget será exibido quando o app abrir.
* Aqui, você está dizendo que a primeira tela será o widget HomePage() (que você deve ter criado em outro lugar).

**Contexto e para que serve:**  
Essa é a **classe principal do seu app**. Ela configura o tema, desliga o banner de debug, e define qual tela será a primeira a abrir (home: HomePage()).  
É o ponto de partida que prepara o app para rodar.

